

COUPE NEUCHÂTELOISE DES JUNIORS E

4^e édition



STADE DE LA MALADIÈRE
DIMANCHE 27 MAI 2018
Début des matchs, 9h



Organisé par l'ANF,
en collaboration avec Peseux Comète

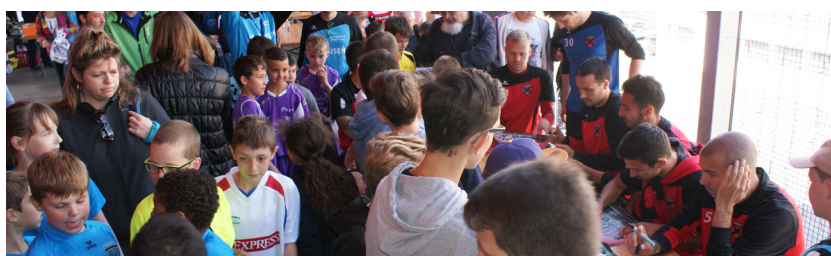
BOMBERG



RUE DE LA GARE 4, 2034 PESEUX / NE
+41 (0) 32 557 57 91
WATCHREPAIR@BOMBERG.CH



HISTORIQUE



2014

1^{er} contact entre Pierre Gunthard président du FC Pesieux Comète (à g) et Daniel De Martini chef technique de l'ANF dans le but de mettre sur pied une coupe neuchâteloise destinée aux juniors E.

OBJECTIFS

Terrain: Stade de la Maladière à Neuchâtel
Nombre de terrains: 4
Nombre d'équipes: 32
Pour l'ANF, pouvoir visionner de nombreux joueurs en vue d'effectuer des sélections et permettre aux jeunes arbitres formés pour cette catégorie d'âge d'acquérir de l'expérience.

1^{ère} ÉDITION 29 MARS 2015

VAINQUEUR

Team Béroche-Bevaix/Hauterive 2 à 0.
Merci aux joueurs de Neuchâtel Xamax de leur présence lors de la remise des prix.

2^{ème} ÉDITION 17 AVRIL 2016

VAINQUEUR

Val-de-Ruz (Fontainemelon)/FC Pesieux Comète: 0 à 0 après de le temps règlementaire et 3 à 2 aux pénalités.
Merci aux joueurs de Neuchâtel Xamax de leur présence lors de la remise des prix.

3^{ème} ÉDITION 21 MAI 2017

VAINQUEUR

Team Erguël - FC. Val-de-Ruz 4 à 1.
Merci aux joueurs de Neuchâtel Xamax de leur présence lors de la remise des prix.

4^{ème} ÉDITION 27 MAI 2018

Bienvenue aux équipes, aux arbitres, à l'ANF, à l'intendance ainsi qu'aux donateurs.
Pour connaître le vainqueur, venez nous rendre visite.
Merci aux joueurs de Neuchâtel Xamax qui seront présents lors de la remise des prix.

LE MOT DU PRÉSIDENT DE LA COMMISSION TECHNIQUE

En collaboration avec le FC Peseux-Comète, nous organisons la 4^{ème} coupe ANF des juniors E.

Cette manifestation s'inscrit parfaitement dans notre philosophie de travail du football des enfants - 5 à 10 ans - soutenue par l'ASF.

Chaque club de l'association est représenté.

Ces **400** jeunes nés entre le 1^{er} janvier 2007 et le 31 décembre 2008, répartis dans 32 équipes, dont une équipe composée de filles, auront l'occasion de vivre, peut-être pour la 1^{ère} fois de leur vie, l'atmosphère particulière d'une finale de coupe, comme des grands!

Plus de 100 matchs seront proposés aux spectateurs et parents, que du bonheur!

Partant du principe que chaque enfant est doué, il aura droit, par définition, à du temps de jeu, à du fair-play (entraîneurs) et à pouvoir vivre ses émotions.

L'expérience avant le résultat! C'est ainsi que s'intitule la nouvelle campagne de l'ASF, relayée par tous les clubs de Suisse.

Voyons ci-après l'acronyme **RAR**:

- **Rire**, évoque la joie du mouvement et l'expérience vécue en groupe
- **Apprentissage**, signifie faire des progrès au niveau psychomoteur ainsi que social, apprendre à s'intégrer, à se mettre en valeur
- **Réaliser** une performance, signifie se mesurer à soi-même et/ou évaluer sa propre performance, voire se dépasser.

Nous en appelons donc à la présence et la ferveur du public et des parents qui auront à cœur d'assister à ce grand spectacle, tout en spontanéité et fraîcheur, avec un soutien massif et positif, empreint de respect.

Tous égaux, tous différents, le football rassemble!

Merci à tous et bon tournoi.



Pascal Bégert

Président Commission technique
et Juniors de l'ANF

REGLEMENT COUPE Juniors E

1. PARTICIPATION

Peuvent participer tous les juniors selon la classe d'âge de l'ASF 2016/2017.

Les groupes sont formés par l'ANF. Veuillez prendre avec vous la feuille de match club-Corner avec les joueurs prévus pour cette compétition. Celle-ci est à remettre à la table du Jury à l'arrivée de l'équipe (bureau de l'ANF, 3^{ème} étage), de même que le versement de l'inscription (repas).

2. DEROULEMENT

Un tour préliminaire, un 2^{ème} tour, des quarts de finales, des demi-finales et des finales.

Chaque équipe joue au minimum 6 matchs.

3. TOUR PRELIMINAIRE ET 2^{ème} TOUR

8 groupes de 4 équipes. Les équipes de chaque groupe se rencontrent entre elles (3 matchs). Au terme des rencontres du tour préliminaire, un classement est obtenu. Les équipes classées 1^{er} et 2^{ème} forment quatre nouveaux groupes (A, B, C et D) pour déterminer les équipes qualifiées pour les quarts de finales. Les équipes classées 3^{ème} forment 2 nouveaux groupes (E et F) comme les équipes classées 4^{ème} (G et H).

Les équipes de chaque groupe se rencontrent à nouveau entre elles (3 matchs).

Au terme des rencontres de ce 2^{ème} tour, un nouveau classement est obtenu.

4. CLASSEMENTS

En cas d'égalité aux points, les équipes sont départagées selon les dispositions suivantes:

- si plusieurs équipes ont le même nombre de points, par la différence de buts au classement final du groupe
- si égalité subsiste, par le nombre de buts marqués
- en cas de nouvelle égalité, par les confrontations directes
- s'il y a encore égalité, par 3 tirs au but tirés par 3 joueurs différents.

5. QUARTS DE FINALES, DEMI-FINALES ET FINALES

Le classement du 2^{ème} tour définit l'ordre des matches des quarts de finales.

Seules les équipes classées 1-2 jouent pour les places 1-8, les équipes classées 3-4 sont éliminées (Groupe A, B, C et D). Les 1^{er} des groupes E et F jouent la finale de la grande consolante (3^{ème} du tour préliminaire) et les 1^{er} des groupes G et H jouent la finale de la petite consolante (4^{ème} du tour préliminaire). Les autres équipes sont éliminées.

En cas d'égalité au terme d'un match des quarts-de-finale, demi-finales ou finales:

- une série de 3 tirs au but est tirée par 3 joueurs différents.

6. DUREE DES MATCHES

12 minutes sans changement de camp, 2 min. entre les matches.

Merci d'être rapides entre les changements de matches.

7. TERRAIN DE JEU

4 terrains numérotés de 1 à 4. Seuls les entraîneurs peuvent se tenir au bord du terrain (2 entraîneurs). Les parents et spectateurs sont assis dans les tribunes Nord (C) et SUD (A) (accès par les entrées principales).

8. NOMBRE DE JOUEURS ET HORS JEU

Juniors E: 7 avec le gardien
Nombre maximum de joueurs sur la feuille de match: 12

Tout le monde doit jouer! Si un joueur n'a pas joué lors d'un match, il doit obligatoirement commencer le match suivant!

Les changements volants sont autorisés, pendant les matches (y compris le gardien).

Pas de hors-jeu!

9. REGLES

Règlement juniors E sans le hors-jeu.

10. RECOMMANDATION

Lorsqu'une grande différence de niveau entre deux équipes est constatée (notamment au tour préliminaire), nous demandons à l'équipe forte de laisser faire l'engagement du gardien en reculant de 15 m. et de n'intervenir qu'au moment où un joueur adverse entre en possession de la balle.

11. ASSURANCE

Chaque joueur est assuré personnellement ou par son propre club. L'organisateur décline toute responsabilité en cas d'accident ou de vol (aussi dans les vestiaires).

12. FINANCE D'INSCRIPTION

La finance d'inscription est à payer sur place à l'arrivée de l'équipe. Elle est de 10.- CHF par juniors et entraîneurs et comprend le repas.

13. DISPOSITIONS PARTICULIERES

Tout point non traité par le présent règlement sera tranché par le jury du tournoi.

Aucun recours n'est possible.

*Association Neuchâteloise de Football
Mars 2017*

FINALES

Terrain No 1

Début : 16:05 Temps de jeu : 12 min Pause : 2 min

No	Heures	Quarts de finales		Résultats
1	16:05	1er groupe A	2ème groupe C	

Le ballon du match est offert par :
Banque Populaire de Sondrio,
M. Dimitri Consoli, Neuchâtel

Terrain No 2

Début : 16:05 Temps de jeu : 12 min Pause : 2 min

No	Heures	Quarts de finales		Résultats
2	16:05	1er groupe C	2ème groupe A	

Le ballon du match est offert par :
Banque Populaire de Sondrio,
M. Dimitri Consoli, Neuchâtel

Terrain No 3

Début : 16:05 Temps de jeu : 12 min Pause : 2 min

No	Heures	Quarts de finales		Résultats
3	16:05	1er groupe B	2ème groupe D	

Le ballon du match est offert par :
Banque Populaire de Sondrio,
M. Dimitri Consoli, Neuchâtel

Terrain No 4

Début : 16:05 Temps de jeu : 12 min Pause : 2 min

No	Heures	Quarts de finales		Résultats
4	16:05	1er groupe D	2ème groupe B	

Le ballon du match est offert par :
Banque Populaire de Sondrio,
M. Dimitri Consoli, Neuchâtel

Classement grande consolante	
1	
2	

Classement petite consolante	
1	
2	

Terrain No 1				
No	Heures	Finale grande consolante 1ère et 2ème place des 3èmes		Résultats
5	16:19	1er groupe E	1er groupe F	

Le ballon du match est offert par :
Infoeasy Cormondrèche, M. Salvatore Suriano, Cormondrèche

No	Heures	Demi-finales		Résultats
9	16:33	Vainqueur match No 1	Vainqueur match No 4	

Le ballon du match est offert par :
Rougemont S.A. sanitaire, Les Geneveys-s/Coffrane

Terrain No 1				
No	Heures	Finale 1ère et 2ème place		Résultats
11	16:53	Vainqueur match No 9	Vainqueur match No 10	

Le ballon du match est offert par :
Hôtel restaurant pizzeria Le Vignoble, Peseux

Terrain No 2				
No	Heures	Finale 3ème et 4ème place		Résultats
12	16:53	Perdant match No 9	Perdant match No 10	

Le ballon du match est offert par : **Futsal Peseux Comète**

Terrain No 2				
No	Heures	Finale petite consolante 1ère et 2ème place des 4èmes		Résultats
6	16:19	1er groupe G	1er groupe H	

Le ballon du match est offert par : **Bar au 21, Neuchâtel, M. Bertrand De Coulon**

No	Heures	Demi-finales		Résultats
10	16:33	Vainqueur match No 2	Vainqueur match No 3	

Le ballon du match est offert par : **Sikkens Center, Draizes 4, Neuchâtel, Monsieur Yvan Codazzo, 032 737 70 50**

Classement final	
1	
2	
3	
4	
5	
5	
5	



LES PRIX INDIVIDUELS SONT OFFERTS PAR L'AMICALE DES POILEUX. UN DES CLUBS DE SOUTIEN DU FC PESEUX COMÈTE.



LE PRIX D'ÉQUIPE POUR LE VAINQUEUR EST OFFERT PAR JACOT CHOCOLATIER NOIRAIGUE- FLEURIER. Atelier chocolaterie pour 15 juniors et 2 accompagnants.

PRIX INDIVIDUELS

- Une médaille + prix souvenir

PRIX PAR ÉQUIPE

- 1^{er} : un ballon + une coupe + un challenge
- 2^{ème} : un ballon + une coupe
- 3^{ème} : un ballon + une coupe
- 4^{ème} : un ballon + une coupe
- 1/4 finalistes éliminés : un ballon
- Vainqueur consolante 3 : une coupe
- Vainqueur consolante 4 : une coupe